

Wipeout2097

Sam Jordan

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Wipeout2097		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Sam Jordan	April 15, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Wipeout2097	1
1.1	Wipeout2097	1
1.2	Giriş	1
1.3	Tanıtım Sürümü Hakkında	2
1.4	Sistem gereksinimleri	2
1.5	Kurulum	3
1.6	Oyunu Başlatmak	3
1.7	Ayar Penceresi	4
1.8	AMIGA`ya Özgü Özellikler	5
1.9	Sorunlara Çözüm	6
1.10	Adresler	7

Chapter 1

Wipeout2097

1.1 Wipeout2097

Psygnosis/Digital Images Sunar

Wipeout2097

*** TANITIM SÜRÜMÜ ***

PowerPC AMIGA İçin Epsiz Bir 3D Yarýp Oyunu

Giriş

Tanıtım Sürümü Hakkında

Sistem Gereksinimleri

Kurulum

Oyunu Başlatmak

Ayar Penceresi

AMIGA 'ya Özgü Özellikler

Sorunlara Çözüm

Adresler

1.2 Giriş

Sonunda en ünlü 3D yarış oyunlarından biri sevgili AMIGA'mız için çıktı. Wipeout2097 Playstation oyunları arasında bir kült olmuştur ve "hız" terimine yeni bir boyut kazandırmıştır.

Wipeout2097'nin sistem gereksinimleri yüksektir. Oyun Amiga için kullanılan en son teknolojilerin hepsini kullanmaktadır.

Wipeout2097 AMIGA, PC sürümünden çevrilmiştir. PSX ve PC'de bu oyuna alıpyık olanlar AMIGA'da da hemen oyuna alıypacaktır.

Ayrıca PC ve PSX sürümlerinde olmayan bazı özellikler AmigaPPC sürümüne eklenmiştir. Bu özellikler ileriki bölümlerde anlatılmaktadır.

Haydi şimdi oyunun zevkine varın!

1.3 Tanıtım Sürümü Hakkında

Elinizdeki Wipeout2097 tanıtım sürümünün aşağıdaki kısttlamaları vardır.

- CD müzik desteđi yok.
- MPEG filmler yok.
- Sadece 1 pist var. Normalde 8
- Sadece 3 silah/bonus var. Normalde 8
- Sadece "Arcade" yarış var. Tam sürümde "Time Trial" ve "Challenge 1-2" yarışları var.
- Sadece 2 tür uzay gemisi mevcut. Normalde 5 adet.
- Bazı özellikler kapalıdır.

1.4 Sistem gereksinimleri

Wipeout 2097 aşağıdaki donanım/yazılım parçalarını gerektirir:

- PowerPC işlemci.
 - 3d ekran kartı (CyberVision3D, CyberVisionPPC, BVisionPPC). En az Permedia2 özelliğinde olan grafik kartı öneriyoruz.
 - En az 24MB Fast-RAM. 32MB Fast-RAM tavsiye ederiz. 24MB bellekli sistemler için AMIGA workbench yüklendiğindeki bazı programları iptal etmek gerekebilir.
 - CD-ROM sürücü
 - OS 3.0. OS3.1 veya OS3.5 tavsiye ederiz.
 - CyberGraphX veya Picasso96, en son sürümlerini tavsiye ederiz.
 - WarpUp V4 (Wipeout2097 CD'sinde bulabilirsiniz.)
 - Warp3D V2 (Wipeout2097 CD'sinde bulabilirsiniz.). Lütfen oyunun doğru çalışması için CD'deki Warp3D sürümünü kurunuz.
 - joypad desteđi için lowlevel.library
-

Oyun klavye, fare, joystick ve joypad ile kontrol edilebilir. Joystick kontrolü ancak klavye varken ipe yarar.

Klavye veya joypad ile kontrolü tavsiye ederiz. Joypad'i kullanmak için "lowlevel.library" 'e ihtiyacınız vardır. "lowlevel.library" OS3.1'in bir parçasıdır.

1.5 Kurulum

Oyunu kurmadan önce, sisteminizde WarpUP V4 ve Warp3D V2'nin kurulu olduğundan emin olun. Ýki yazılım da CD'de bulabilirsiniz. Oyundan ilk önce, ilk önce verilen demo programlarını deneyin ve problem varsa dökümanlara bakarak çözmeye çalışın.

Eğer bu yazılımlarla ilgili sorunlarınız olursa, bu yazılım sistemlerinin yazarları size yardımcı olacaklardır. Ýlgili e-posta adresleri bu yazılım paketleri içinde bulunabilir.

Wipeout 2097'nin kurulumu verilen Installer programı ile yapılmalıdır. Kurulumu başlatmadan önce sabit diskinizde bir yeni çekmece yaratın. Oyunu 3 şekilde kurabilirsiniz :

- Küçük Kurulum: sadece wipeout ana programı ve başlatma yazılımı sabit diske kopyalanır, geri kalanlar CD'den yüklenir.
- Orta Kurulum: MPEG filmleri dıþında bütün herþey sabit diske kopyalanır. 42MB sabit disk alanı ister.
- Tam Kurulum: Herþey sabit diske kopyalanacaktır. 70MB sabit disk alanı ister.

"Tam Kurulum" 'u tavsiye ederiz, çünkü yüklemeyi oluşturma kesilmelerden kurtulacaksınız ve ayrıca oyunu oynarken CD müziğini dinlemenin ve MPEG filmlerini seyretmenin tek yolu budur.

Kurulum sırasında, "cdplayer.library" LIBS:'e kopyalanır. Bu library CD müzik parçalarını çalmak için kullanılmaktadır.

1.6 Oyunu Başlatmak

Kurulum programı "WO2097:" atamasını yaratmıştır. Ýlgili çekmece başlatma ikonu bulunur. İlk önce

Ayar Penceresi

açılacaktır. Bu ayarları isteðinize göre deðiþtirdikten sonra, birkaç logo ekrana gelecektir. Enter tuşu ile bu logoları atlayabilirsiniz.

Oyunu başlatmadan önce, diðer çalışan programlar kapatılmalıdır, çünkü iþlemciyi meþgul ederler ve hem de belleði azaltırlar. Ayrıca Workbench ekranının çok yüksek renk ve çözünürlükte olmamasına dikkat edin, böylece oyun yeterli 3d ekran kartı belleði alabilecektir.

1.7 Ayar Penceresi

Programý baþlattýktan sonra, bir ayar penceresi belirecektir. 'Cancel' oyundan çýkar, 'Play' ise ayar penceresini kapar, 'Save' ise ayarlarý kaydeder.

- Warp3D Driver

3D Ekran Kartý sürücü veya Software sürücü arasýnda seçim yapar. Bu an için Wipeout 2097 için mutlaka 3d ekran kartý gereklidir.

- Graphics Mode

Bu oyunun çalýpabileceði grafik modunu seçmenize yarar.

- Window : Oyun Workbench üzerinde bir pencerede çalýpacaktýr. Workbench 15/16bit çözünürlükte yoksa oyun çalýpamayacaktır.

- Double Buffered Screen : Oyun kendi ekranýný açar. Düzgün animasyon için çift ön bellek kullanýlýr.

- Triple Buffered Screen : Oyun kendi ekranýný açar. Düzgün animasyon için üçlü ön bellek kullanýlýr. Ancak daha çok 3d ekran kartý belleði gerekir.

- Select

Bu tuþa basarak, oyunun çalýpacađý ekran modunu seçebilirsiniz. Sadece 15 ve 16bit modlar gösterilecektir. Oyun sadece 15 ve 16 bit de çalýpýr.

- Speed Limit

Oyunun çok hýzly çalýpmasýný önler. Bu özellik yakýnda çýkacak PowerPC G3 750 ve PowerPC G4 iþlemcili Amiga'lar için gereklidir. Oyun fazla hýzly çalýpýrsa oyun oynanmayacak hale gelir.

- Texture Memory

Texture'lar için ne kadar 3D ekran kartý belleði ayrýlacađýný gösterir. Bu miktar ne kadar yüksek olursa, o kadar detayly texture kullanýlýr. Eđer oyun çok yüksek çözünürlüklerde oynanacaksa bu miktar azaltýlmalýdır. 4MB ekran kartýna sahip olanlar bu miktarý ilk baþta düþürmek zorundadır.

- Mipmapping

Bu açýlýrsa, grafik kalitesini yükseltmek için 'mipmapping' tekniði kullanýlýr, Permedia2 3D iþlemcisi için buna gerek yoktur.

- Audio AHI

Eđer bu opsiyon aktif ise, AHI ses standartý kullanýlýr (böylece

şimdiki ve ileride ki ses kartlarıný kullanabilirsiniz). Seçilmezse klasik Paula çipi ve audio.device kullanýlacaktýr.

- Swap Audio Channels

Ses kanallarýnýn yönleri deđiptirilir.

- Half Volume

Bu opsiyon açýlýrsa, efekt seslerinin şiddeti yarıya inecektir. Bu özellik Paula ses çipi kullanýlýyorsa, ses kalitesini arttıracaktýr.

- CD Audio

Bu opsiyon kapalı ise, oyun sırasında CD müziđi çalmayacaktır.

- Play Intro

Bu opsiyon kapalı ise, MPEG animasyon atlanacaktır.

1.8 AMIGA`ya Özgü Özellikler

Wipeout 2097`nin Amiga sürümü PC sürümüne benzerdir ancak birçok yeni özellik eklenmiştir. Bu özelliklere oyun sırasında F tuşlarına basarak ulaşabilirsiniz.

F1 : Gemiyi dýparýdan veya içeriden görebilirsiniz.

F2 : Farenin hassaslıđýný belirler. Tuşa ard arda basarak deđiþiklik hassaslıklarý seçebilirsiniz.

F3 : Görüntü uzaklıđýný deđiptirir. Bu sayýyı yükseltirseniz oyun daha hızlı çalıþacaktır. 603/166 iþlemcilerde 6 veya 7 görüntü uzaklıđýný tavsiye ederiz.

F4 : Geminin arkasında görünecek çepitli ýþık efektlerini bu tuşla deđiptirebilirsiniz.

F5 : Gökyüzü grafiđini açar/kapar.

F6 : Sis efektini açar/kapar. Bu özellik sadece Amiga`da mevcuttur.

F7 : Çepitli grafik filtre modları arasında seçim yapar.

- FILTERING OFF : filtre yok.
- BILINEAR FILTER : bilineer filtre var.
- BILINEAR/MIPMAPPING : bilineer filtre ve mipmapping var. Permedia2 dýbýnda 3d çipsetlerde kullanýlýr.
- TRILINEAR FILTER : trilineer filtre ve mipmapping var.

F8 : Görüntü parlaklıđýný deđiptirir.

F9 : Lineer texture kaplamayı açar/kapar.

F10: Dithering'i açar/kapar.

1.9 Sorunlara Çözüm

En önemli nokta Warp3D ve WarpUP sistemlerinin doğru çalıştığından emin olmanızdır. Yki yazılımı da CD'de bulabilirsiniz. Oyundan ilk önce, ilk önce verilen demo programlarını deneyin ve problem varsa dökümanlara bakarak çözmeye çalışın.

Eğer oyun çalışmıyorsa, minimum sistem gereksinimlerinin karşılanıp karşılanmadığını kontrol edin. Oyunun çalışması için en az 20MB fast-ram'a gerek vardır. Texture memory miktarını düşürerek 24MB'lık sistemlerde oyunu çalıştırabilirsiniz.

Oyunu başlatmadan önce, diğer çalışan programlar kapatılmalıdır, çünkü işlemciyi meşgul ederler ve hem de belleği azaltırlar. Ayrıca Workbench ekranının çok yüksek renk ve çözünürlükte olmamasına dikkat edin, böylece oyun yeterli 3d ekran kartı belleği alabilecektir.

Triple buffering'ı aktif hale getirmek daha çok ekran kartı belleği harcar.

Eğer oyun pencere modunda oynanacaksa, Workbench mutlaka 15/16bit modunda olmalıdır.

Genel olarak, ayar penceresindeki ayarlar ile oynayarak bazen problemleri de aşılabileceği mümkündür.

Eğer Workbench modunda, pencereyi büyütüp küçültürken oyun siyah ekranda kalıyorsa bunun 2 nedeni vardır:

- Pencere çok büyük yeterli ekran kartı belleği kalmadı.
- Sisteminizdeki Warp3D eski bir sürümdür. Lütfen CD'deki Warp3D'i kurunuz.
- MPEG filmleri sırasında CD'den müzik çalmıyor. Bu "Küçük" veya "Orta" kurulum seçildiğinde olur. Çünkü MPEG ve CD müziğinin aynı anda 1 CD ROM'dan okunması imkansızdır.
- Oyun sırasında bazen bazı texture'lar düzgün görünmüyor. Bu 3d ekran kartında yeterli bellek kalmadığından olur. Workbench çözünürlüğünü düşürün ve açık olan pencereleri kapatın.
- Oyun sırasında, oyun donuyor ve sistem kitleniyor. Bu durum genellikle 3D ekran kartı çok ısınmasından olur. Makinayı daha iyi soğutun ya da biraz dinlendirip sonra yine açın.
- Eğer oyun çok yavaş çalışmıyorsa, bu şekilde hızı yükseltebilir

siniz :

- Çözünürlüdü düpürün.
 - Görüntü uzaklýðýný düpürün (F3)
 - Gökyüzü grafiðini kapatýn (F5)
 - Filtreyi kapatýn (F7)
 - Iþýk efektlerini kapatýn (F4)
 - Perspektif texture kaplamayý kapatýn (F9)
- Oyun sýrasýnda klavyeden kontroldan bir gariplik hissediyorsanız, Wipeout 2097 içinden tuþ daðýlýmýný deðiþtirin.
- Efekt ses kalitesi kötü ise:
- Ayar penceresinden 'half volume' opsiyonunu aktif hale getirin.
 - 16bit ses kartý alýn.
 - AHI ses standartýný kullanýp "Paula 14Bit Stereo++" modunu seçin.

1.10 Adresler

Yukarıdaki bölümlerdeki tavsiyelere raðmen hala sorun yapıyorsanız, aþaðýdaki adreslerden firmamýza ulaþabilirsiniz.

Adres: Blittersoft
8 Tickford Arcade
Newport Pagnell
Bucks.
MK16 8HY

Telefon: +44 (0)1908 610170

WWW: <http://www.blittersoft.com>

EPosta: wipeout@blittersoft.com